

# SFUMATURE D'AZZARDO: SPUNTI DI RIFLESSIONE

A cura di  
Maria Novella  
Delfina Bazzi  
Marco Duca

COOPERATIVA LOTTA  
CONTRO L'EMARGINAZIONE

**L'AZZARDO NON È UN GIOCO**   
ASSOCIAZIONI E COMUNITÀ IN MOVIMENTO

INTRODUZIONE ALLA SERATA

**IL GIOCO D'AZZARDO: IL FENOMENO IN ITALIA E SUL NOSTRO TERRITORIO**  
L'AZZARDO: DALLA VINCITA ALLA PERDITA DI CONTROLLO  
**AZIONI DI PREVENZIONE, CONTRASTO, CURA SUL TERRITORIO**  
LA CARTA DEI VALORI: INSIEME CONTRO L'AZZARDO  
**DIBATTITO E CONFRONTO**

DALLE ORE 17:00  
ALLE ORE 19:00

ISCRIZIONI TRAMITE PORTALE  
MY CSV MONZA LECCO SONDRIO A QUESTO LINK

INFO: [c.copes@csvlombardia.it](mailto:c.copes@csvlombardia.it)

**12 APRILE**  
PER LE ASSOCIAZIONI  
DELL'ALTA VALTELLINA  
E DEL MANDAMENTO DI TIRANO

**19 APRILE**  
PER LE ASSOCIAZIONI  
DEI MANDAMENTI DI MORBEGNO,  
CHIAVENNA, ALTO LARIO

**26 APRILE**  
PER LE ASSOCIAZIONI  
DEL MANDAMENTO DI SONDRIO

L'iniziativa è finanziata da  
Regione Lombardia e  
promossa in collaborazione con:

COOPERATIVA LOTTA  
CONTRO L'EMARGINAZIONE

Sistema Socio Sanitario  
 Regione  
Lombardia  
ATS Montagna

 Comunità Montana  
della Valchiavenna

 COMUNITÀ MONTANA  
Alta Valtellina

 CSV  
MONZA LECCO SONDRIO

 Ufficio  
Scolastico  
Territoriale  
di Sondrio



## IL GIOCO ...

Il gioco, oltre ad essere un'attività universale, piacevole, gratificante è anche *strutturante* cioè aiuta la maturazione e l'acquisizione di importanti abilità sociali e personali.

### I VARI TIPI DI GIOCO (CAILLOIS, 1957)

- **AGON** (competizione): giochi che richiedono capacità intellettuale, fisica o di riflessi... corse, combattimenti, boxe, biliardo, scherma, dama, calcio, scacchi
- **MIMICRY** (mimesi): giochi d'imitazione quali le imitazioni infantili, le bambole, i giochi in maschera, il teatro
- **ILINX** (vertigine): il roteare infantile, la giostra, l'altalena, le montagne russe, lo sci, il valzer, l'acrobazia
- **ALEA** (dal latino "dado", *hasard* in francese e *az-zahr* in arabo): il risultato è affidato al caso, alla fortuna...testa o croce, scommesse, roulette, slot machines, lotterie...Sono tipici della specie umana

*Possono essere compresenti nello stesso gioco più tipologie (vd, Poker)*

**FORTUNA, SFORTUNA, RISCHIO, AZZARDO**  
sono tutti termini che indicano che è in azione il CASO.

**Si dice che un evento è casuale quando è imprevedibile,  
cioè non esistono elementi tali da poter affermare che si verificherà o  
che non si verificherà con certezza**

**Il caso può dare esito positivo o negativo.**

**IL GIOCO D'AZZARDO NON E' EQUO!!!**

In ogni tipologia il banco ha una probabilità di vincita maggiore del  
giocatore, matematicamente stabilita

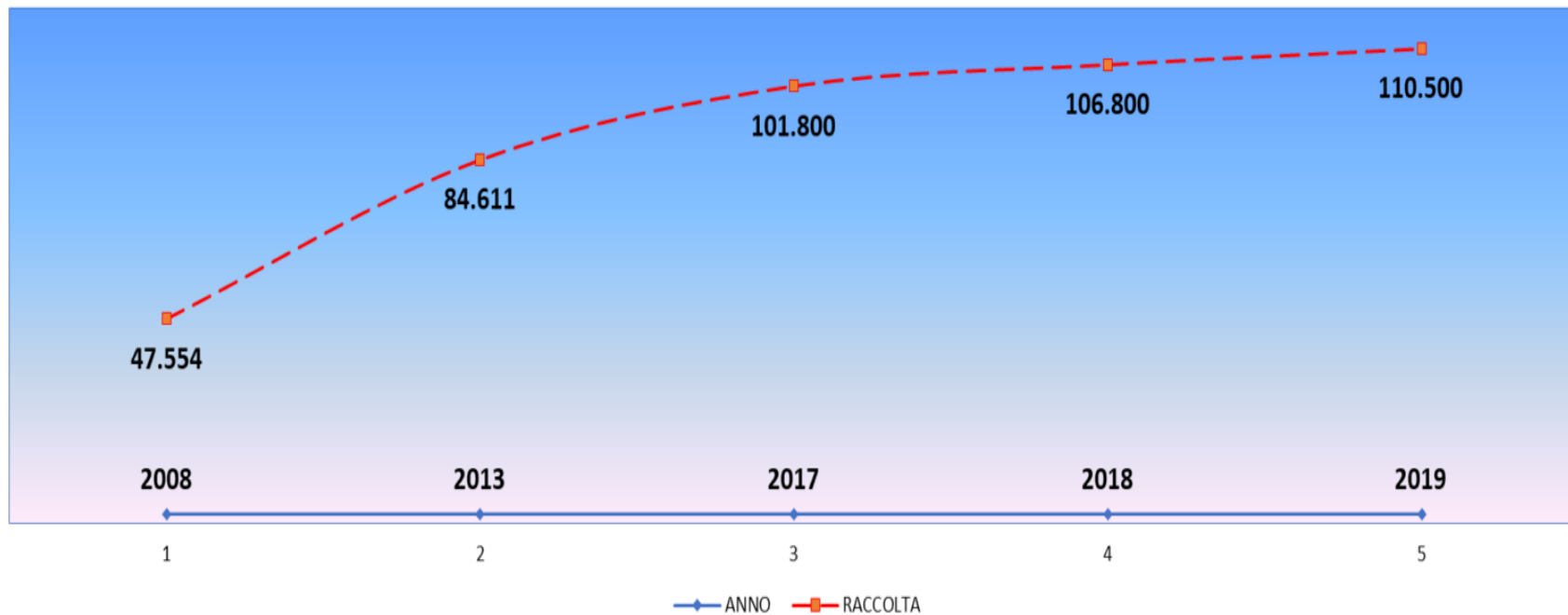
**IL BANCO TRATTIENE UNA PARTE DEL GUADAGNO**

**IL BANCO VINCE SEMPRE**

## RACCOLTA, SPESA ED ERARIO – DATI NAZIONALI (Libro Blu 2019)

Il volume di denaro giocato in Italia nel 2019 è aumentato del 3,5%, attestandosi sul valore di 110,54 miliardi di euro. La Raccolta pro capite – calcolata sulla popolazione maggiorenne residente in Italia censita dall'ISTAT – è pari a circa 2.180 euro. Aumentano anche la Spesa (19,45 miliardi: +2.5%) e gli incassi erariali (11,4 miliardi: +9.5%).

EVOLUZIONE DELLA RACCOLTA 2008 - 2019 (DATI IN MILIONI DI EURO)



## ...E PER QUANTO RIGUARDA L' "ON LINE"?

- È aumentato sensibilmente il gioco a distanza
- Dal 2017 al 2019 ha avuto un incremento del 34% passa da 27 miliardi a **36 miliardi di euro**
- il gioco fisico rappresenta il 67,07 % rispetto al totale del raccolto del 2019 nel triennio si sta riducendo (dal 73,45 per cento del 2017 al 67,07 per cento del 2019) nonostante il valore del gioco fisico nel triennio di riferimento è stato per lo più costante, pari in media a 75 miliardi di euro (-0,80 % nel triennio) (Libro Blu 2019)

# COS'È IL GIOCO D'AZZARDO?



QUALUNQUE ATTIVITA' DI GIOCO IN CUI VI SIA UNA  
**SCOMMESSA IRREVERSIBILE** DI DENARO O DI OGGETTI  
DI VALORE  
IL CUI RISULTATO DIPENDA PRINCIPALMENTE DAL  
**CASO**, RISPETTO ALL'ABILITA'.  
IL CASO PUO' ESSERE POSITIVO O NEGATIVO

TUTTI I GIOCATORI  
D'AZZARDO HANNO UNA  
DIPENDENZA?



**No!**  
Bisogna distinguere  
i **"GIOCATORI  
SOCIALI"**  
dai **"GIOCATORI  
PATOLOGICI" !**

## **GIOCO D'AZZARDO PATOLOGICO**

Un comportamento di gioco persistente, ricorrente caratterizzato da un eccessivo coinvolgimento in termini di tempo, denaro, spazio mentale occupato dal gioco

## DSM-V:

il “**DISTURBO DA GIOCO D'AZZARDO**”, a differenza di altri disturbi comportamentali ancora oggetto di studi per le future revisioni, è inserito nell’ **area delle dipendenze** in una sottocategoria dei disturbi comportamentali "*disturbi non correlati a sostanze*" (APA, 2013), mentre nelle precedenti versioni era classificato tra i "disturbi del controllo degli impulsi non altrimenti classificati.



# INDICATORI PER L'IDENTIFICAZIONE PRECOCE DEL GIOCO D' AZZARDO PATOLOGICO

TEMPO	DENARO	FUNZIONAMENTO PSICHICO E COMPORIMENTALE
<ul style="list-style-type: none"><li>➤ trascorre maggior tempo fuori casa</li><li>➤ ritarda agli appuntamenti</li><li>➤ si dimentica impegni importanti</li><li>➤ è spesso in ritardo al lavoro o a scuola</li><li>➤ si assenta per lunghi periodi di tempo senza spiegazioni</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ aumenta le spese</li><li>✓ nasconde gli estratti di pagamento</li><li>✓ sottrae oggetti di valore e denaro</li><li>✓ richiede soldi in prestito</li><li>✓ contrae debiti</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• modifica abitudini alimentari e sessuali</li><li>• presenta problemi di sonno</li><li>• presenta sbalzi di umore e/o improvvisi scatti di ira</li><li>• appare ansioso/depresso/irritabile</li><li>• tende a minimizzare o a mentire sul gioco e sui soldi persi</li><li>• pensa e parla spesso del gioco presentando anche distorsioni cognitive e fantasie di supervincita</li><li>• non si prende cura di se stesso</li><li>• trascura gli affetti familiari e i figli</li><li>• mostra una tendenza al ritiro sociale</li></ul>

Nell'eziopatogenesi, possiamo riconoscere 2 ordini di fattori predittivi che sono stati indagati come **Fattori di Rischio:**

- **Fattori individuali**

hanno a che fare con la storia personale del soggetto, le caratteristiche di personalità, le esperienze di vita, le modalità emotive e cognitive, le vulnerabilità genetiche e neurobiologiche.

- **Fattori socio-ambientali**

sono rappresentati dalle caratteristiche del contesto familiare, le abitudini del gruppo dei pari, le reti e il sostegno sociale, l'ambiente culturale in cui l'individuo vive.

## TRA I FATTORI INDIVIDUALI: ALCUNE DISTORSIONI COGNITIVE

- ***Illusione di controllo:*** è una distorsione cognitiva per cui le persone trattano gli eventi di tipo aleatorio come se fossero sotto il loro controllo, andando contro alla conoscenza delle leggi che regolano il caso e la probabilità statistica.
- ***Pensiero magico:*** idea che avvenimenti fra loro indipendenti sono collegati ( es. aspettativa dei numeri ritardatari). E' tipico dei giocatori di slot machine, videopoker e bingo.
- ***Fallacia del giocatore:*** il giocatore tende a sopravvalutare la propria possibilità di successo dopo aver avuto una sequenza di scommesse perse o di previsioni inesatte.

# FATTORI SOCIO-AMBIENTALI

**SESSO** : il GAP colpisce prevalentemente e più precocemente il sesso maschile ( 2 volte più del sesso femminile)

## ETÀ

**LIVELLO DI ISTRUZIONE / FORMAZIONE:** il GAP è più frequente quando il livello è basso

**CONTESTO FAMILIARE:** Presenza di un genitore o entrambi giocatori d'azzardo; perdita dei genitori per morte, separazione, divorzio; iniziazione al gioco d'azzardo in adolescenza; insufficiente valorizzazione del risparmio da parte della famiglia; eccessiva importanza ai simboli materiali o finanziari

## APPARTENERE E FREQUENTARE UN GRUPPO DI GIOCATORI

## FATTORI INTRINSECI ALLA MODERNITA'

### *GIOCHI ANNI PASSATI*

Lentezza

Socialità

Manualità

Contestualizzazione

Complessità

Limite temporale

### *GIOCHI MODERNI*

Velocità

Solitudine

Tecnologia

Globalizzazione

Semplicità

H 24/ h 24

# IL GIOCO È UN PROBLEMA DEL SINGOLO?

Ciascun giocatore problematico influisce negativamente su 10/15 persone intorno a lui.



PROBLEMI PSICO FISICI E RELAZIONALI	PROBLEMATICHE SOCIALI E LEGALI	PROBLEMATICHE ECONOMICHE
<p>Tensione Nervosismo, rabbia e frustrazione Ansia e/o depressione Senso di colpa/rifiuto/isolamento Incuria nei confronti dei figli Stanchezza/insonnia Crisi di coppia/rottura Attacchi di panico Interruzione progettualità familiare Litigi Confusione dei ruoli ...</p>	<p>Disimpegno nelle attività Assenteismo sul lavoro Furti, frodi, falsificazioni Perdita del lavoro Litigi con i colleghi Coinvolgimento gruppi a rischio Scarsa produttività Isolamento Richieste continue di anticipi Assenze per malattia ...</p>	<p>Menzogne sul denaro Mancato controllo del denaro Sottrazioni indebite Debiti Finanziamenti Utilizzo risorse familiari Sottrazione risparmi Cessione del quinto Anticipi sul TFR Usurai ...</p>

# IL FENOMENO DELL' AZZARDO SUI NOSTRI TERRITORI – I DATI DEL 2019

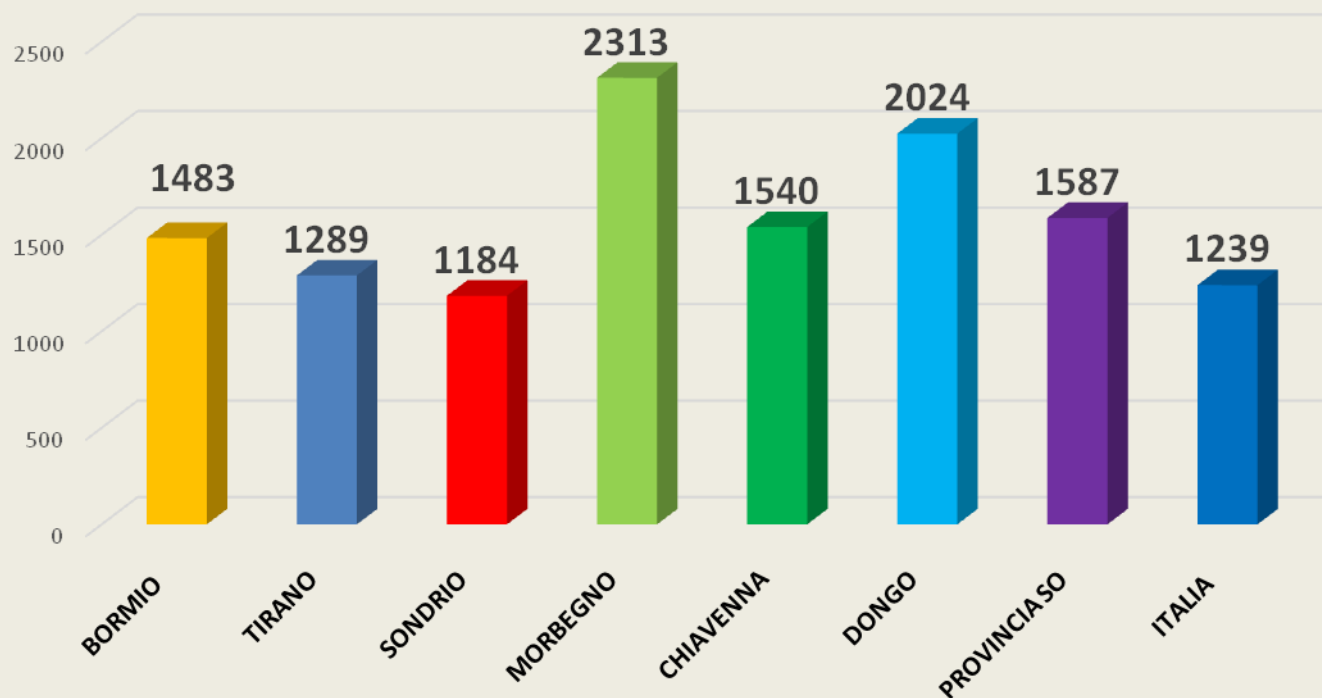
Ambiti	Abitanti 2019	Giocato Complessivo 2019			Perso Complessivo 2019		
		AWP Giocato	VLT Giocato	Totale Giocato	AWP Perso	VLT Perso	Totale Perso
BORMIO	25.273	14.888.147,01	14.239.088,49	37.484.049,12	4.619.854,17	1.848.194,67	9.050.703,43
TIRANO	28.345	14.683.291,02	13.149.031,82	36.547.924,29	4.579.268,21	1.555.929,84	8.302.621,45
SONDRIO	54.997	28.573.337,53	20.384.089,54	65.133.433,13	8.879.020,89	2.735.784,28	16.788.408,02
MORBEGNO	47.259	30.930.103,80	51.778.411,40	109.355.627,68	9.619.070,11	6.940.400,88	24.081.381,07
CHIAVENNA	24.551	13.932.565,70	12.582.182,58	37.809.657,22	4.336.655,93	1.722.914,77	9.336.478,30
PROVINCIA SONDRIO	180.425	103.007.445,06	112.132.803,83	286.330.691,44	32.033.869,31	14.803.224,44	67.559.592,27
DONGO	16.896	15.336.280,43	6.666.635,02	34.212.487,59	4.769.945,38	938.328,65	8.925.064,50
PROVINCIA DI COMO	597.642			1.019.131.651,46			240.455.280,77

**In Provincia di Sondrio si giocano 286 milioni e si perdono oltre 67 milioni. Significa che ogni giorno si giocano oltre 780 mila euro e si perdono (si buttano via ) 185 mila euro (1 euro buttato al giorno da ciascun abitante) oppure è come se ogni giorno si buttasse la possibilità di costruire un' opera pubblica o una casetta unifamiliare.**

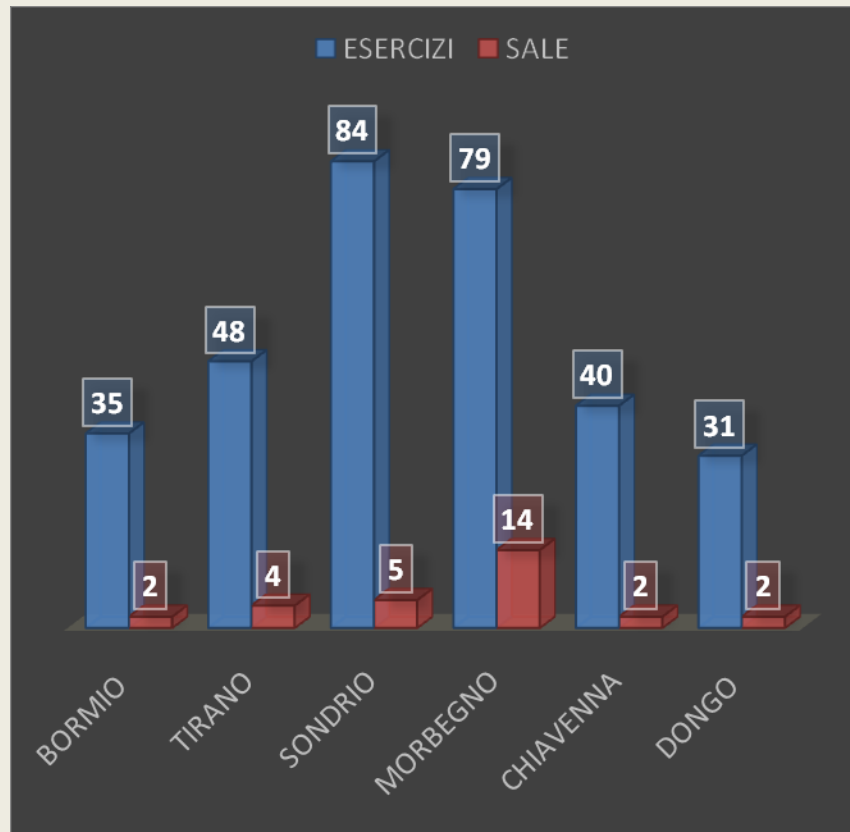
**Si tratta di 1586 euro procapite giocati (considerando tutte le persone dagli 0 ai 100 e + anni) e di 374 euro persi da ciascuno.**

# IL FENOMENO DELL' AZZARDO SUI NOSTRI TERRITORI – GIOCATO PROCAPITE

Giocato procapite



# IL FENOMENO DELL' AZZARDO SUI NOSTRI TERRITORI – ESERCIZI CON NEWSLOT E SALE DEDICATE



AMBITI	ESERCIZI	SALE
BORMIO	35	2
TIRANO	48	4
SONDRIO	84	5
MORBEGNO	79	14
CHIAVENNA	40	2
<b>PROV DI SO</b>	<b>286</b>	<b>27</b>
DONGO	31	2
<b>TOTALE</b>	<b>317</b>	<b>29</b>



**ANALISI AMBITO DI BORMIO GIOCATO ANNO 2019 AWP (SLOT DA BAR  
COMMA 6 a), VLT (SLOT DA SALE DEDICATE COMMA 6B) E TOTALE GIOCATO  
NELL'AZZARDO (COMPRESO LOTTO, SCOMMESSE, GRATTA E VINCI ECC...)  
GIOCATO E PERSO COMPLESSIVO (SOLO GIOCO FISICO)**

		Giocato 2019			Perso 2019		
Comune	Abitanti 2019	AWP Giocato	VLT Giocato	Totale Giocato	AWP Perso	VLT Perso	Totale Perso
Bormio	4.160	1.811.572,76	5.923.710,64	9.362.074,47	563.674,97	784.809,43	1.988.959,13
Livigno	6.757	5.260.319,46	8.315.377,85	16.660.739,74	1.621.090,53	1.063.385,24	3.663.002,81
Sondalo	4.027	4.378.397,99	0,00	6.178.176,23	1.365.601,41	0,00	1.784.078,90
Valdidentro	4.166	1.598.175,42	0,00	2.609.649,73	501.525,58	0,00	769.729,74
Valdisotto	3.621	1.229.242,45	0,00	1.375.007,51	383.266,75	0,00	429.175,89
Valfurva	2.542	610.438,93	0,00	1.298.401,44	184.694,93	0,00	415.756,96
<b>Totale Ambito</b>	<b>25.273</b>	<b>14.888.147,01</b>	<b>14.239.088,49</b>	<b>37.484.049,12</b>	<b>4.619.854,17</b>	<b>1.848.194,67</b>	<b>9.050.703,43</b>
<b>PROVINCIA SO</b>	<b>180.425</b>	<b>103.007.445,06</b>	<b>112.132.803,83</b>	<b>286.330.691,44</b>	<b>32.033.869,31</b>	<b>14.803.224,44</b>	<b>67.559.592,27</b>

Ogni giorno nell'ambito si giocano a giochi d'azzardo oltre 100 mila euro e si perdono quasi 25 mila euro.

Oltre il 75 % del giocato è con gli apparecchi (news slot e vlt).

Oggi nell'ambito ci sono 35 esercizi con news slot mentre il numero di esercizi con VLT è 2.

Il giocato procapite è di 1483 euro

**ANALISI AMBITO DI TIRANO GIOCATO ANNO 2019 AWP (SLOT DA BAR  
 COMMA 6 a), VLT (SLOT DA SALE DEDICATE COMMA 6B) E TOTALE GIOCATO  
 NELL'AZZARDO (COMPRESO LOTTO, SCOMMESSE, GRATTA E VINCI ECC...)  
 GIOCATO E PERSO COMPLESSIVO (SOLO GIOCO FISICO)**

Comune	Abitanti 2019	Giocato 2019			Perso 2019		
		AWP Giocato	VLT Giocato	Totale Giocato	AWP Perso	VLT Perso	Totale Perso
Aprica	1.543	1.425.636,71		2.968.859,87	440.535,78		877.454,46
Bianzone	1.293	2.151.304,06	8.612.595,50	11.257.530,85	667.861,83	961.042,75	1.805.887,68
Grosio	4.457	1.195.593,90	2.134.555,15	4.462.656,04	374.803,75	291.312,84	1.006.956,57
Grosotto	1.666	747.273,49		966.907,23	232.650,20		313.408,47
Lovero	631	582.499,32		771.069,54	184.400,55		254.195,16
Mazzo di Valtellina	998	727.762,55		1.000.211,09	227.652,82		314.728,84
Sernio	487						
Teglio	4.497	2.250.195,84		2.898.207,73	703.541,03		920.150,80
Tirano	8.953	3.751.123,80	2.401.881,17	9.820.321,05	1.170.107,49	303.574,25	2.053.410,80
Tovo di Sant'Agata	645						
Vervio	214						
Villa di Tirano	2.961	1.851.901,35		2.402.160,89	577.714,76		756.428,67
<b>Totale Ambito</b>	<b>28.345</b>	<b>14.683.291,02</b>	<b>13.149.031,82</b>	<b>36.547.924,29</b>	<b>4.579.268,21</b>	<b>1.555.929,84</b>	<b>8.302.621,45</b>
<b>PROVINCIA SO</b>	<b>180.425</b>	<b>103.007.445,06</b>	<b>112.132.803,83</b>	<b>286.330.691,44</b>	<b>32.033.869,31</b>	<b>14.803.224,44</b>	<b>67.559.592,27</b>

Ogni giorno nell'ambito si giocano a giochi d'azzardo oltre 100 mila euro e si perdono oltre 22 mila euro.

Oltre il 76% del giocato è con gli apparecchi (newslot e vlt).

Il giocato procapite è di 1289 euro - Oggi nell'ambito ci sono 48 esercizi con newslot mentre il numero di esercizi con VLT è 4.

**ANALISI AMBITO DI SONDRIO GIOCATO ANNO 2019 AWP (SLOT DA BAR  
 COMMA 6 a), VLT (SLOT DA SALE DEDICATE COMMA 6B) E TOTALE GIOCATO  
 NELL'AZZARDO (COMPRESO LOTTO, SCOMMESSE, GRATTA E VINCI ECC...)  
 GIOCATO E PERSO COMPLESSIVO (SOLO GIOCO FISICO)**

Comune	Abitanti 2019	Complessivo Giocato			Complessivo Perso		
		AWP Giocato	VLT Giocato	Totale Giocato	AWP Perso	VLT Perso	Totale Perso
Albosaggia	3.001	1.438.749,01		2.170.051,59	447.463,96		717.803,44
Berbenno di Valtellina	4.070	1.473.232,39		1.745.454,75	456.571,42		549.474,18
Caiolo	1.083	869.075,37		1.064.502,97	271.823,18		337.970,89
Caspoggio	1.367	822.848,09		1.710.550,09	255.820,75		516.525,84
Castello dell'Acqua	613	362.721,90		501.993,02	112.778,00		158.218,89
Castione Andevenno	1.567	561.844,98		1.310.039,65	174.590,50		419.056,82
Cedrasco	427						
Chiesa in Valmalenco	2.419	709.178,34		955.978,80	221.359,24		321.374,88
Chiuro	2.515	427.769,97		1.286.789,16	134.097,25		396.009,66
Colorina	1.370	550.144,37		654.948,19	171.714,00		194.512,78
Faedo Valtellino	553						
Fusine	560	268.323,61		394.854,01	83.581,50		118.898,33
Lanzada	1.299	820,04		421.795,09	33,33		95.696,66
Montagna in Valtellina	2.966	773.557,66		951.996,51	241.418,61		295.938,59
Piateda	2.139	1.780.677,93	894.731,04	2.956.538,35	553.452,15	126.993,52	791.245,87
Poggridenti	1.851	1.863.424,88		2.141.281,94	582.910,00		665.237,59
Ponte in Valtellina	2.235	240.072,23		625.923,46	75.521,67		210.809,19
Postalesio	656						
Sondrio	21.477	15.236.796,19	19.489.358,50	44.781.509,27	4.726.011,73	2.608.790,76	10.529.042,01
Spria	81						
Torre di Santa Maria	750	522.825,07		524.287,69	159.422,60		160.885,21
Tresivio	1.998	671.275,50		934.938,59	210.451,00		309.707,19
<b>Totale Ambito</b>	<b>54.997</b>	<b>28.573.337,53</b>	<b>20.384.089,54</b>	<b>65.133.433,13</b>	<b>8.879.020,89</b>	<b>2.735.784,28</b>	<b>16.788.408,02</b>
<b>Totale Provincia</b>	<b>180.425</b>	<b>103.007.445,06</b>	<b>112.132.803,83</b>	<b>286.330.691,44</b>	<b>32.033.869,31</b>	<b>14.803.224,44</b>	<b>67.559.592,27</b>

Ogni giorno nell'ambito si giocano a giochi d'azzardo oltre 175 mila euro e si perdono circa 46 mila euro. Oltre il 75% del giocato è con gli apparecchi (newslot e vlt). Il giocato procapite è di 1184 euro - Oggi nell'ambito ci sono 84 esercizi con newslot mentre il numero di esercizi con VLT è 5.

# ANALISI AMBITO DI MORBEGNO GIOCATO ANNO 2019 AWP (SLOT DA BAR COMMA 6 a), VLT (SLOT DA SALE DEDICATE COMMA 6B) E TOTALE GIOCATO NELL'AZZARDO (COMPRESO LOTTO, SCOMMESSE, GRATTA E VINCI ECC...) GIOCATO E PERSO COMPLESSIVO (SOLO GIOCO FISICO)

Comune	Abitanti 2019	Complessivo Giocato			Complessivo Perso		
		AWP Giocato	VLT Giocato	Totale Giocato	AWP Perso	VLT Perso	Totale Perso
Albaredo Per San Marco	286						
Andalo Valtellino	587	2.147.100,97	7.474.151,45	10.037.973,66	667.240,20	1.036.161,22	1.837.960,25
Ardenno	3.251	1.113.630,09	4.398.829,62	6.799.416,43	344.921,45	609.054,75	1.397.817,20
Bema	116						
Buglio in Monte	1.986	147.714,47		230.218,60	47.040,00		79.336,21
Cercino	791	100.604,69		215.260,67	31.218,08		62.853,66
Cino	342						
Civo	1.123	194.998,22		217.089,85	60.580,00		67.304,22
Cosio Valtellino	5.445	3.722.352,03	10.354.582,32	14.913.884,46	1.159.166,53	1.382.572,10	2.819.485,73
Dazio	457	309.364,13		540.063,55	95.408,00		142.600,19
Delebio	3.322	1.644.353,23		2.937.027,46	507.344,74		912.296,48
Dubino	3.642	5.270.419,06	1.807.354,38	10.395.752,77	1.643.017,40	205.025,25	2.726.583,97
Forcola	797	1.574.883,63	10.957.224,09	12.972.911,06	490.464,68	1.453.070,17	2.093.341,45
Gerola Alta	157	46.388,03		46.518,80	13.952,25		14.083,02
Mantello	737	285.191,30		795.941,03	87.933,93		223.260,68
Mello	941	286.393,39		287.209,32	91.512,70		92.328,64
Morbegno	12.458	7.046.977,41		18.061.774,93	2.196.003,56		5.017.617,60
Pedesina	37						
Piantedo	1.404	631.563,84	190.867,67	4.683.163,31	196.580,29	23.332,09	1.344.010,30
Rasura	289	453.410,11		454.682,39	141.811,83		143.084,11
Rogolo	544	137.248,12		281.098,73	42.917,00		86.594,46
Talamona	4.642	3.370.159,07	3.406.528,22	8.608.375,47	1.038.247,67	457.562,70	2.054.840,47
Tartano	195						
Traona	2.834	2.447.352,01	13.188.873,65	16.769.771,84	763.709,80	1.773.622,60	2.931.666,50
Val Masino	876			107.493,35			34.315,93
<b>Totale Ambito</b>	<b>47.259</b>	<b>30.930.103,80</b>	<b>51.778.411,40</b>	<b>109.355.627,68</b>	<b>9.619.070,11</b>	<b>6.940.400,88</b>	<b>24.081.381,07</b>
<b>Totale Provincia</b>	<b>180.425</b>	<b>103.007.445,06</b>	<b>112.132.803,83</b>	<b>286.330.691,44</b>	<b>32.033.869,31</b>	<b>14.803.224,44</b>	<b>67.559.592,27</b>

Ogni giorno nell'ambito si giocano a giochi d'azzardo circa 300 mila euro e si perdono oltre 65 mila euro. Oltre il 75 % del giocato è con gli apparecchi (news slot e vlt). Oggi nell'ambito ci sono 79 esercizi con news slot mentre il numero di esercizi con VLT è 14. Il giocato procapite è di 2313 euro

# ANALISI AMBITO DI CHIAVENNA GIOCATO ANNO 2019 AWP (SLOT DA BAR COMMA 6 a), VLT (SLOT DA SALE DEDICATE COMMA 6B) E TOTALE GIOCATO NELL'AZZARDO (COMPRESO LOTTO, SCOMMESSE, GRATTA E VINCI ECC...) GIOCATO E PERSO COMPLESSIVO (SOLO GIOCO FISICO)

Comune	Abitanti 2019	AWP Giocato	VLT Giocato	Totale Giocato	AWP Perso	VLT Perso	Totale Perso
Campodolcino	930	1.156.038,21		1.682.824,24	361.701,80		526.008,81
Chiavenna	7.293	5.803.861,63	12.582.182,58	23.030.737,84	1.809.084,77	1.722.914,77	4.910.275,75
Gordona	1.949	213.040,67		813.722,83	67.767,58		228.970,21
Madesimo	529			0,00			
Mese	1.825	380.106,08		771.807,19	116.092,50		202.835,44
Novate Mezzola	1.883	1.714.518,18		3.283.274,31	538.477,48		1.005.521,37
Piuro	1.915	637.341,85		886.469,62	197.473,50		264.297,29
Prata Camportaccio	2.958	2.177.327,83		3.999.310,96	672.825,67		1.185.852,61
Samolaco	2.884	1.148.971,09		2.091.859,40	358.126,46		614.995,89
San Giacomo Filippo	351						
Verceia	1.072	581.800,24		1.129.750,36	177.230,17		359.504,38
Villa di Chiavenna	962	119.559,92		119.900,47	37.876,00		38.216,55
<b>Totale Ambito</b>	<b>24.551</b>	<b>13.932.565,70</b>	<b>12.582.182,58</b>	<b>37.809.657,22</b>	<b>4.336.655,93</b>	<b>1.722.914,77</b>	<b>9.336.478,30</b>
<b>Totale Provincia</b>	<b>180.425</b>	<b>103.007.445,06</b>	<b>112.132.803,83</b>	<b>286.330.691,44</b>	<b>32.033.869,31</b>	<b>14.803.224,44</b>	<b>67.559.592,27</b>

Ogni giorno nell'ambito si giocano a giochi d'azzardo oltre 100 mila euro e si perdono oltre 25 mila euro. Oltre il 70% del giocato è con gli apparecchi (news slot e vlt). Il giocato procapite è di 1540 euro - Oggi nell'ambito ci sono 40 esercizi con news slot mentre il numero di esercizi con VLT è 2.

# ANALISI AMBITO DI DONGO GIOCATO ANNO 2019 AWP (SLOT DA BAR COMMA 6 a), VLT (SLOT DA SALE DEDICATE COMMA 6B) E TOTALE GIOCATO NELL'AZZARDO (COMPRESO LOTTO, SCOMMESSE, GRATTA E VINCI ECC...) GIOCATO E PERSO COMPLESSIVO (SOLO GIOCO FISICO)

Comune	Abitanti 2019	Complessivo Giocato			Complessivo Perso		
		AWP Giocato	VLT Giocato	Totale Giocato	AWP Perso	VLT Perso	Totale Perso
Cremia	670	1.125.230,38		2.372.648,60	351.108,77		672.941,66
Domaso	1471	815.092,27	4.597.451,51	6.134.163,32	254.101,91	656.382,79	1.086.969,98
Dongo	3264	2.813.974,32	2.069.183,51	7.942.807,95	867.727,05	281.945,86	2.046.522,57
Dosso del Liro	236	2.692,21		2.697,24	527,00		532,03
Garzeno	701	804.157,97		1.054.040,83	252.129,02		341.858,90
Gera Lario	1037	308.625,55		309.479,85	92.565,50		93.419,80
Gravedona e Uniti	4123	7.977.486,74		12.659.018,37	2.490.678,31		3.654.947,12
Livo	165			-			-
Montemezzo	221			-			-
Musso	954	278.361,25		380.887,49	84.958,50		116.406,66
Peglio	179			-			-
Pianello del Lario	1056	513.335,77		760.334,72	161.304,00		235.410,41
Sorico	1223	518.522,49		1.952.255,39	161.554,15		547.369,44
Stazzona	612			-			-
Trezzone	232			-			-
Vercana	752	178.801,48		644.153,83	53.291,17		128.685,93
<b>Totale Ambito</b>	<b>16896</b>	<b>15.336.280,43</b>	<b>6.666.635,02</b>	<b>34.212.487,59</b>	<b>4.769.945,38</b>	<b>938.328,65</b>	<b>8.925.064,50</b>
<b>Totale Provincia SO</b>	<b>180.425</b>	<b>103.007.445,06</b>	<b>112.132.803,83</b>	<b>286.330.691,44</b>	<b>32.033.869,31</b>	<b>14.803.224,44</b>	<b>67.559.592,27</b>
<b>Totale Provincia CO</b>	<b>597.642</b>	<b>Totale giocato: 1.019.131.651,46</b>			<b>Totale perso: 240.455.280,77</b>		

Ogni giorno nell'ambito si giocano a giochi d'azzardo circa 93 mila euro e si perdono quasi 25 mila euro. Oltre il 64 % del giocato è con gli apparecchi (news slot e vlt). Oggi nell'ambito ci sono 31 esercizi con news slot mentre il numero di esercizi con VLT è 2. Il giocato procapite è di 2024 euro



# I dati che ci fanno pensare al sommerso in Provincia di Sondrio

- Da uno studio nazionale (CNR) risulta che circa l'1 % di tutta la popolazione ha un rischio elevato di divenire un giocatore d'azzardo patologico e lo 0,4% è già dipendente.
- Se rapportato alla popolazione della provincia di Sondrio significa che ci sarebbero oltre **1800 persone** con un rischio elevato di problematicità con l'azzardo e almeno **700 persone** con una dipendenza patologica.

**DAL 2013 ACCANTO AL SERD C'E' IL SERVIZIO**

**SCOMMETTO DI FARCELA:**

**Azioni di orientamento, consulenza e sostegno ai singoli e alle famiglie con numero dedicato**

**3669292840**

**e gruppi di mutuo aiuto**

**Insieme Contro L'Azzardo**  
**Azione**  
**SCOMMETTO DI FARCELA**  
**SONDRIO**

Progetto finanziato da Regione Lombardia  
Bando per lo Sviluppo e il consolidamento di azioni di prevenzione e contrasto alle forme di dipendenza dal gioco d'azzardo lecito



**Giochi con le slot? Acquisti gratta e vinci?**  
**Ti piace il casino online?**



**Giochi spesso? Più di quanto avevi previsto?**  
**Giochi più denaro di quanto ti eri prefissato di giocare?**  
**Un tuo conoscente o familiare ha problemi di gioco?**



**SE IL GIOCO STA DIVENTANDO UN PROBLEMA,  
SE TI CREA TENSIONI SUL LAVORO O IN FAMIGLIA,  
SE STAI PERDENDO DENARO,  
C'E' UN SERVIZIO CHE PUO' AIUTARTI!**

**Contatti: 3669292840**

[azzardo.sondrio@cooplotta.org](mailto:azzardo.sondrio@cooplotta.org)

Capelle Comune di Chiavenna partner Comuni di Campodolino, Castione Andevenno, Dalino, Grosio, Mese, Montagna in Valtellina, Morbegno, Pieve, Ponte in Valtellina, Prata Campertaccio, Sornicola, Sondrio, Talamona, Tirano, Vercella, Villa di Chiavenna, Provincia di Sondrio, Cn Alta Valtellina, Cn Valtellina Tirano, Cn Valtellina Morbegno, Cn Valchiavenna, Asl della provincia di Sondrio, Cooperativa Lotta Contro L'Emarginazione, Associazione Il Gabbiano, Cooperativa Insieme, Cooperativa Ippogrifo, Ccv Lavopa, Arci, Auser, Associazione Lokazione.

**COOPERATIVA LOTTA  
CONTRO L'EMARGINAZIONE**